

SWITCH IT MAKER 2

(MAC / PC)

INTRODUCTION

Conçu en Grande Bretagne par Inclusive Technology, Switch it Maker 2 est un logiciel qui permet de créer des activités se présentant sous la forme de diaporamas, dont les pages peuvent contenir du texte, des images et même des vidéos (nouveau de la version 2). Fonctionnant en mode attente d'un appui, les activités sont accessibles avec un ou deux contacteurs.

Bien que non traduit en français, l'interface graphique du mode éditeur a été étudiée pour simplifier au maximum le travail de la personne qui conçoit les activités.



Switch It Maker 2



Création d'une page



Insertion d'image et de texte

Références	Switch it Maker 2 (XP - Vista - OSX) - Réf. CP 295	
Auteur	Inclusive Technology (G-B)	www.inclusive.co.uk www.switchitmaker2.com
Distributeur	Hop'toys 04 67 13 81 10	www.hoptoys.fr contact@hoptoys.com
Prix	110 € (version mono poste)	

DESCRIPTION

Le menu d'ouverture propose d'accéder à des activités fournies en exemples (samples). Bien que le logiciel soit en anglais, la création d'activités est simple et intuitive grâce aux icônes qui illustrent les boutons d'action.

> Créer une activité

Cliquer sur new activity, entrer un nom pour l'activité et choisir son dossier de destination.

> Créer la première page d'une activité

• Format de page

On peut choisir de faire apparaître des images sans texte, des images accompagnées de texte (dessus ou dessous) ou du texte seul.

Faire son choix et cliquer sur OK.

• Ajouter une image ou vidéo

En cliquant sur le bouton "Yes", on accède à l'explorateur de Windows permettant de choisir photos ou vidéos en fonction de leur emplacement sur l'ordinateur.

- formats d'image : jpg, jpeg, gif, tiff, emf, bmp, png

- formats vidéo : avi, mov, wmv, mpeg

(sur notre version, seul le format mov était opérationnel nécessitant le lecteur Quick time).

• Ajouter du texte

Cliquer sur "Yes" pour ajouter du texte à l'image.

La saisie s'opère depuis le clavier ou avec la souris en cliquant sur les lettres du clavier affiché à l'écran.

Possibilité de choisir parmi 3 tailles de caractères. Cliquer sur Done



Ajouter un son



Bibliothèque d'images



Effet de transition entre les pages

Switch It!
maker 2



www.switchitmaker2.com

© APF 2010

RÉSEAU NOUVELLES
TECHNOLOGIES

☎ 03 20 20 97 70

AUTEUR

THIERRY DANIGO

Conseiller technique
thierry.danigo@apf.asso.fr

OCTOBRE 2010

• Ajouter un son

A ce stade, il est proposé :

- d'importer un son depuis le disque dur (jingle, musique...) en format wav, mp3 ou aiff ;
- d'enregistrer un commentaire depuis le magnétophone intégré
- ne pas ajouter de son.

• Effet de transition

Cette étape permet de choisir ou non, parmi cinq effets de transition d'images s'opérant au changement de page.

C'est terminé ! La première page est créée. On peut ensuite : jouer la page, la rééditer pour la modifier ou créer une nouvelle page.

EFFETS GRAPHIQUES

- Page number : possibilité d'afficher le numéro de page
- Choix de la couleur de fond et du texte
- Déclenchement du diaporama en mode automatique ou avec contacteurs.

Le logiciel est fourni avec une galerie d'images incluant des exemples de pictogrammes PCS, Rebus et des exemples de fichiers sonores et vidéo.

En cas d'acquisition en version mono poste, un lecteur est fourni pour visualiser les activités sur d'autres machines.

APPLICATIONS

- Activités de relation cause à effet en associant des sons et/ou commentaires aux images.
- Conception de carnets de vie : créer des albums à partir de photos numériques prises à l'occasion d'événements (anniversaire, reportage en classe...).
- Création de livres multimédia : scanner les pages d'un livre et leur associer texte et commentaires enregistrés.
- Création de tutoriels pédagogiques : décrivant pour l'image, le texte et la vidéo, les étapes d'exécution d'une activité (bricolage, jardinage, cuisine, ...).

MODES D'ACCÈS

- 1 contacteur : changement de page après appui sur un contacteur correspondant au clic gauche ou la touche espace : dans ce cas, les effets sonores accompagnent le changement de page.

- 2 contacteurs :

- un contacteur pour le changement de page (clic souris ou touche espace) ;
- un contacteur pour activer le son de la page (clic droit ou touche return).

Possibilité de régler la durée minimum d'appui sur le contacteur avant validation (0 à 2 secondes).

CONCLUSION

Switch It Maker 2 reprend la technique des diaporamas que l'on peut créer avec Power Point ou Open Office, en l'adaptant aux enfants présentant des besoins spécifiques.

Ses points forts :

- une interface graphique simple et intuitive composée de larges boutons d'action illustrés par des icônes ;
- la création des pages suit une séquence imposée constituée de 5 étapes.

La répétitivité des tâches dans un ordre chronologique imposé, associée à l'ergonomie de l'interface graphique facilite la création d'activités adaptées conçues pour l'adulte (professionnel, parent) tout en permettant aux enfants qui présentent certaines aptitudes de créer eux-mêmes des diaporamas, livres audio, reportages... réalisables simplement avec la souris ou équivalent (trackball, joystick...) grâce au clavier virtuel intégré.

Tutoriel vidéo en français : <http://rnt.marcsautelet.com>