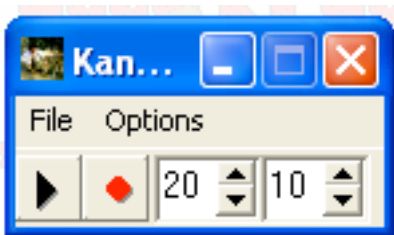


## KANGHOORU (PC)

(DÉPLACEMENT DU CURSEUR SOURIS EN MODE DÉFILEMENT SUR APPLICATIONS FONCTIONNANT EN MODE CLIC SUR ZONE)



Kanghooru



Fenêtre de programmation



Curseur défilement



Commande de Kanghooru en mode défilement par un contacteur branché sur clic souris

### INTRODUCTION

Écrit dans le cadre du programme Fressa 2009 (Espagne), Kanghooru est un logiciel permettant de rendre accessible en mode défilement, toute application fonctionnant en mode clic sur zone dans une fenêtre active de Windows. Le logiciel mémorise les différentes zones à l'écran où le curseur devra se déplacer. L'accès est ensuite possible en mode défilement automatique (1 contacteur) ou défilement manuel (2 contacteurs).

Références	Kanghooru (version 99, avril 2009)
Auteurs	Jordi Lagares Roset (Projet Fressa 2009 - Espagne) sur une idée de Simon Martin (Gran Canaria). <a href="http://www.xtec.net/~jlagares/f2kesp.htm">http://www.xtec.net/~jlagares/f2kesp.htm</a> (milieu de page)
Logiciel gratuitement téléchargeable à l'adresse ci-dessus	

### DESCRIPTION

Le logiciel fonctionne sous Windows Vista et XP (recommandé). Au lancement, une petite fenêtre s'affiche (photo ci-contre). La documentation jointe étant en espagnol et les menus partiellement traduits en anglais, nous poursuivons la présentation du logiciel sous forme de tutoriel simplifié.

#### ☐ Enregistrement des marqueurs

Nous appellerons marqueurs les différents emplacements où le curseur de la souris doit se déplacer :

- cliquer sur le bouton rouge (ou le menu record) puis cliquer sur les différentes zones à l'écran où le curseur doit se déplacer ;
- arrêter la séquence d'enregistrement par un clic droit

#### ☐ Mode défilement automatique (1 contacteur)

Nous appellerons marqueurs les différents emplacements où le curseur de la souris doit se déplacer :

- cliquer sur le bouton lecture (ou le menu exécute) : le curseur se déplace en mode défilement sur les marqueurs précédemment mémorisés

Un clic gauche déclenche l'action située sous le marqueur. L'utilisateur opérera par une action sur un contacteur connecté sur le clic gauche d'une souris adaptée.

- Un clic droit arrête le défilement

#### • Réglages :

- la vitesse de défilement est réglable par incrémentation d'un compteur situé à droite du bouton rouge (+/- en dixièmes de seconde)
- Le second compteur règle le temps minimum entre deux clics (temporisation permettant d'éviter la prise en compte de clics rapprochés).

#### ☐ Mode défilement manuel (2 contacteurs)

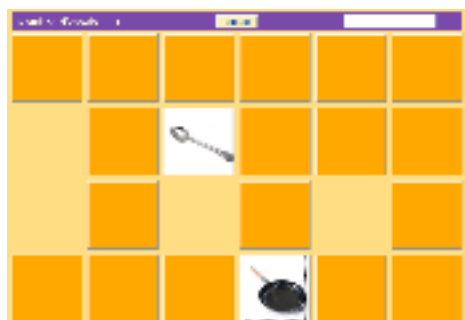
Procéder comme décrit ci-dessus pour l'enregistrement des marqueurs.

Dans le menu option, sélectionner "manual scanning" :

- une action sur la touche Tab déclenche la progression du curseur en mode pas à pas ;
- une action sur la touche clic déclenche l'action située sous le marqueur.



Commande de Kanghooru en mode défilement manuel, nécessitant une interface permettant de simuler les touches



Jeu de Memory



Navigateur Symbaloo

© APF 2009  
**RÉSEAU NOUVELLES  
 TECHNOLOGIES**  
 ☎ 03 20 20 97 70

**AUTEUR**  
**THIERRY DANIGO**  
 Conseiller technique  
 thierry.danigo@apf.asso.fr

**DÉCEMBRE 2009**

Pour ce mode, l'utilisateur devra avoir accès à deux contacteurs correspondant aux touches TAB et clic, ce qui nécessite une interface permettant d'affecter des fonctions clavier aux contacteurs (ex : Woodpecker, Joybox, Hitch, Switch interface pro, Don Johnston, etc.).

- L'arrêt du mode défilement s'opère par appui sur la touche espace.

#### ☐ Options visuelles et acoustiques

- Il est possible de faire suivre le déplacement du curseur par un cadre qui l'entoure : menu "active mouse following box" ; il est possible de choisir la taille et la couleur du cadre.
- Le déplacement du curseur peut être accompagné d'un bip sonore (en escaneig fer sonar un beep).

#### ☐ Enregistrement des pages marquées

- Une page marquée peut être enregistrée (menu file, save) de manière à mémoriser l'emplacement des marqueurs pour une activité. Les pages mémorisées devront être stockées dans le dossier Kanghooru et seront suivies d'une extension ".kan". Les pages mémorisées seront importées par le menu open.
- Si plusieurs pages d'un même logiciel ont été sauvegardées, il faudra cocher l'option "on executing search for scanning file" pour que le logiciel les détecte et puisse les enchaîner.

**Important** : pour toujours retrouver les marqueurs au même emplacements, il est important de les placer sur un logiciel affiché en mode pleine fenêtre.

## EXEMPLES D'APPLICATION

Deux exemples parmi les nombreuses applications possibles :

### • Jeux de Memory

Les jeux de Memory sont facilement adaptables avec ce logiciel. De plus, ils permettent une approche du mode balayage sur tableaux constitués de cases, qui rappellent les pages d'un logiciel de communication, excepté que Kanghooru ne propose pas d'équivalent de la méthode balayage lignes/colonnes.

Trente secondes suffisent pour adapter un jeu de Memory de 5/5 cases, mais l'exécution en mode défilement sera forcément lente, comparée au clic sur zone en mode souris. Normal !

De nombreux jeux ou activités peuvent être adaptés de la même façon, dès lors qu'ils utilisent exclusivement le clic sur zone au sein de programmes affichés dans une fenêtre Windows.

Kanghooru ne fonctionnera pas au sein de logiciels ou CD affichés en mode plein écran.

### • Navigation Internet

Le mode clic sur zone utilisé par Kanghooru convient particulièrement à la navigation internet. Nous conseillons l'utilisation du logiciel Symbaloo utilisable gratuitement en ligne (cf. fiche 12-21). Symbaloo ([www.symbaloo.com](http://www.symbaloo.com)) se présente sous la forme d'une grille dont les cases colorées peuvent contenir du texte et/ou une image : un clic sur une case envoie le site web programmé sur la case. Symbaloo est aussi facilement adaptable avec Kanghooru qu'un jeu de Memory (grille de cases). Il convient ensuite de placer des marqueurs sur les différentes zones actives de la page web, sous les touches ascenseurs haut et bas, et la case fermer la page pour revenir vers Symbaloo. Bien évidemment, un clic sur une zone active envoyant vers une nouvelle page, il faudra également que celle-ci soit marquée et ainsi de suite. C'est la contrainte qu'impose cette technique.

## CONCLUSION

Kanghooru utilise la technique des marqueurs, défilement de zones à l'écran pré-définies, comme les logiciels clic-it (Intellitools) et Hotspot ([www.ace-centre.co-uk](http://www.ace-centre.co-uk)) finalement peu utilisée en raison du travail qu'impose la programmation et la succession des pages. Il est cependant possible que la gratuité de ce logiciel et sa simplicité d'utilisation remettent cette technique au goût du jour.

Kanghooru conviendra plus particulièrement auprès d'enfants et adultes qui apprennent à utiliser un contacteur en mode défilement, auprès de jeux ou activités non adaptés fonctionnant en mode clic sur zone.

Si les capacités cognitives et la maîtrise d contacteur le permettent, d'autres logiciels pourront peut être prendre le relais, de type souris radar (Souriscom, Clavicom NG, Keyvit, Discover, Track-it...) avec pour avantage de se libérer d'applications pré-programmées et permettant l'accès aux autres fonctions de la souris (double clic, clic droit, clic maintenu) ou du clavier.